

REGOLAMENTO CALCIO A 5

a cura dell'**A. S. ARBITRI VERONA**

1. Prima dell'inizio di ogni gara il Dirigente accompagnatore (o il capitano) deve presentare all'arbitro gli elenchi dei calciatori partecipanti con i relativi documenti di identità. Gli elenchi delle squadre dovranno necessariamente indicare un **capitano** ed un **vice capitano**.
2. L'arbitro provvederà al controllo dei documenti ed al riconoscimento dei giocatori.
3. All'inizio della gara, ciascuna squadra deve essere composta da almeno cinque giocatori. Se in conseguenza di espulsioni o incidenti di gioco, il numero dei calciatori componenti una o entrambe le squadre sia ridotto a due, la gara sarà sospesa.
4. Una gara non può essere iniziata o proseguita nel caso in cui una squadra si trovi ad avere meno di tre calciatori partecipanti al gioco.
5. E' consentita l'utilizzazione di calciatori di riserva in qualsiasi gara giocata secondo il Regolamento di una competizione ufficiale.
6. Le sostituzioni "volanti" sono consentite in numero illimitato. Anche la sostituzione del portiere può essere effettuata a gioco fermo o a gioco in svolgimento. Un calciatore sostituito può partecipare nuovamente al gioco, sostituendo a sua volta un altro calciatore.
7. Per sostituzione "volante" si intende quella effettuata quando il pallone è in gioco, osservando le seguenti norme:
 - a) Il calciatore sostituito deve uscire dal rettangolo di gioco oltrepassando la linea laterale nel tratto definito "zona delle sostituzioni";
 - b) Il sostituto vi deve entrare dopo che il compagno sostituito ne sia uscito, oltrepassando anche egli la linea laterale nel tratto della "zona delle sostituzioni";
8. La squadra prima nominata fornirà all'arbitro, qualora lo richieda, un guardalinee.
9. La gara è suddivisa in due periodi uguali di 20 minuti ciascuno.
10. Le due squadre hanno la possibilità di richiedere all'arbitro della gara, un minuto di "time-out" per ogni tempo di gara. In questo caso dovranno essere rispettate le seguenti misure:
 - a) un "time-out" sarà accordato dall'arbitro su richiesta **del capitano della squadra**. Il "time-out" dovrà essere accordato a gioco fermo; il gioco sarà interrotto e ripreso da un solo fischio da parte dell'arbitro;
 - b) l'arbitro svolgerà la funzione di cronometrista del "time-out";
 - c) I Time-Out potranno essere utilizzati da ogni squadra nella misura di uno per tempo .
 - d) Un Time-Out non usufruito nel corso del 1° Tempo non potrà essere recuperato nel 2° periodo di gioco.
11. L'intervallo di metà gara è di 5 minuti e comunque non potrà superare i 10 minuti.
12. Se il Regolamento di una competizione prevede lo svolgimento dei tempi supplementari alla fine di una gara, durante questi, non potranno essere richiesti "time-out".
13. Qualora una gara preveda la disputa dei tempi supplementari, la durata di ognuno di essi è di 5 minuti ciascuno. In caso di parità al termine dei tempi supplementari, per individuare una squadra vincente, si procederà ai calci di rigore (5 cinque) ed eventualmente ad oltranza.
14. **Il termine di attesa in caso di ritardato inizio di una gara è pari a 15 minuti.**
15. Il calciatore espulso non può più prendere parte alla gara e non può sedere sulla panchina dei sostituti.
16. La sua sostituzione può essere effettuata dopo **2** minuti dall'espulsione, ovvero dopo la segnatura di una rete.
 - a) In quest'ultimo caso dovranno essere osservate le seguenti modalità:
 - b) se le squadre stanno giocando 5 giocatori contro 4 e la squadra in superiorità numerica segna una rete, la squadra con 4 giocatori potrà essere completata;

- c) se le squadre stanno giocando 4 giocatori contro 4 e una rete viene segnata, le due squadre possono essere completate;
 - d) se le squadre stanno giocando 5 giocatori contro 3 ovvero 4 contro 3 e la squadra in superiorità numerica segna una rete, la squadra con 3 giocatori potrà includerne uno;
 - e) se le squadre stanno giocando 3 giocatori contro 3 ed una rete viene segnata, le due squadre possono includerne uno;
 - f) se la squadra in inferiorità numerica segna una rete il gioco proseguirà senza modifiche.
17. Il giocatore che entra in campo per sostituire un giocatore espulso, dovrà farlo con il consenso dell'arbitro.
 18. I calciatori della squadra avversaria di quella che effettua la rimessa devono stare a non meno di metri 5 dal pallone. Il giocatore deve effettuare la rimessa entro 4 secondi, dal momento in cui è nelle condizioni di effettuarla. Se l'arbitro verifica la distanza il gioco verrà ripreso dal suo fischio.
 19. Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa laterale.
 20. Una rete può essere segnata direttamente su calcio di inizio.
 21. Il portiere sulla rimessa dalla linea laterale, da parte di un compagno, può giocare il pallone esclusivamente con i piedi. Se lo tocca con le mani, all'interno dell'area di rigore, l'arbitro accorderà un calcio di punizione indiretto alla squadra avversaria dalla linea dei 6 metri nel punto più vicino dove è avvenuta l'infrazione.
 22. Il pallone su rimessa dal fondo e rimessa in gioco potrà essere rilanciato oltre la metà del rettangolo di gioco alla quale appartiene il portiere senza essere stato toccato o giocato da alcun calciatore o senza aver toccato il suolo. Su rilancio coi piedi (rimessa in gioco dopo una parata efficace) potrà essere segnata una rete.
 23. Il portiere su rimessa dal fondo e rimessa in gioco non potrà ricevere di ritorno da un compagno di squadra il pallone se lo stesso non abbia superato la metà campo o abbia toccato un avversario.
 24. Il portiere potrà giocare il pallone con le mani su passaggio indietro del compagno effettuato con qualsiasi altra parte del corpo che non siano i piedi.
 25. Se il portiere tocca o controlla il pallone con le mani o con i piedi nella propria metà campo per più di quattro secondi sarà punito con un calcio di punizione indiretto.
 26. Il portiere oltre la propria metà campo potrà giocare il pallone e senza limiti di 4 secondi come tutti gli altri giocatori.
 27. I falli previsti per l'applicazione della seguente regola sono quelli previsti dalla regola 12 del Regolamento dal paragrafo a) al paragrafo K) (**ossia i calci di punizione diretti**).
 28. **Tale direttiva deve intendersi estesa anche alla squadra che abbia cumulativamente già commesso cinque falli.**
 29. L'ulteriore infrazione, punibile con un calcio di punizione diretta, commessa da un giocatore di una squadra che abbia cumulativamente già commesso cinque falli, puniti con calcio di punizione diretta, sarà punita con l'assegnazione alla squadra avversaria di un "tiro libero". Con un tiro libero può essere segnata una rete.
 30. Pertanto i falli e le infrazioni che danno luogo a calci di punizione indiretti continueranno ad essere puniti con calci di punizione indiretti **anche** dal quinto fallo in poi.
 31. I calci di punizione assegnati per i primi cinque falli commessi da ciascuna delle due squadre durante ogni tempo di gara potranno essere protetti da una barriera di giocatori.

Ad iniziare dal sesto fallo cumulativo a squadra nessuna barriera di giocatori potrà essere formata.

- a) Ad eccezione del portiere della squadra difendente, debitamente identificato, tutti i giocatori dovranno rimanere sul terreno di gioco ma al di là di una linea immaginaria che attraversa il pallone parallelamente alla linea di porta ed al di fuori dell'area di rigore.
 - b) Il portiere della squadra difendente dovrà rimanere ad almeno 5 m dal pallone.
 - c) Tutti i giocatori della squadra difendente dovranno rimanere ad almeno 5 m dal pallone e non potranno in alcun modo ostruire il calciatore che effettuerà il "tiro libero".
 - d) Il giocatore che effettua il tiro libero deve calciare con l'intenzione di segnare una rete e non può passare il pallone ad un compagno di squadra.
32. Se il tiro libero viene concesso allo scadere di uno dei due tempi regolamentari e/o supplementari, viste le modalità per l'esecuzione del tiro libero, considerato che con un tiro libero può essere segnata direttamente una rete, deve prevedersi il prolungamento del periodo di gioco con le modalità previste per il calcio di rigore.
 33. **In caso di effettuazione del "tiro libero" il gioco verrà ripreso sempre dal fischio dell'arbitro.**

N. B. - Non rientrano tra i falli cumulativi:

- I falli punibili con calci di punizione indiretta, anche dopo il sesto fallo.
- L'infrazione dei quattro secondi (sulla rimessa laterale, sul calcio d'angolo, sui calci di punizione)
- La sostituzione irregolare per la quale viene concesso il calcio di punizione.